

## INTRODUÇÃO

De modo que sejam uniformizados os procedimentos, os árbitros devem aplicar este modelo de protocolo de jogo antes, durante e no fim de todos os jogos a realizar em Portugal, tendo **em atenção que os procedimentos a negrito são exclusivos da 1ª Divisão Masculina e Feminina.**

## ANTES DO JOGO

TEMPO	DESCRIÇÃO	AÇÃO DOS ÁRBITROS	AÇÃO DAS EQUIPAS
<b>30 minutos antes do início do jogo</b>	A equipa de arbitragem entra no recinto de jogo. O(s) marcador(es) podem e devem entrar mais cedo para avançar com o preenchimento do boletim de jogo/ <b>boletim de jogo eletrónico</b> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Depois dos cumprimentos oficiais das equipas, o 1º e 2º árbitros verificam a rede e restante equipamento técnico.</li><li>• De seguida verificam a identificação de todos os membros das equipas que podem estar na área de jogo e ainda as cores dos equipamentos oficiais das equipas e do libero.</li><li>• Os árbitros verificam ainda as bolas, as placas de substituição e todo o restante equipamento necessário para o jogo (boletim de jogo, buzina, equipamentos, etc.)</li><li>• <b>Os juizes de linha verificam as bandeiras</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• As equipas aquecem com o uso de bolas na área de jogo</li><li>• A partir deste momento, apenas é permitida a permanência na área de jogo aos membros das equipas inscritos no boletim de jogo.</li></ul>
<b>16m antes do início do jogo</b>	Preparação do sorteio	<ul style="list-style-type: none"><li>• O 1.º árbitro apita, e em conjunto com o 2º verifica a altura da rede do lado da equipa A, a sua tensão, a posição das varetas e os restantes equipamentos.</li><li>• Se ocorrer troca de camisolas, controla se esta é efetuada fora do recinto de jogo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• As equipas abandonam a área de jogo.</li><li>• Se ainda não tiverem o equipamento de jogo devem abandonar o terreno de jogo para se mudarem.</li><li>• Os capitães preparam-se para o sorteio</li></ul>
<b>15m antes do início do jogo</b>	Sorteio	<ul style="list-style-type: none"><li>• Os dois árbitros e os capitães de equipa realizam o sorteio, os capitães posicionando-se o 1º árbitro e o 2º árbitro de frente para a mesa.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Após o sorteio, os capitães vão para o aquecimento oficial.</li></ul>

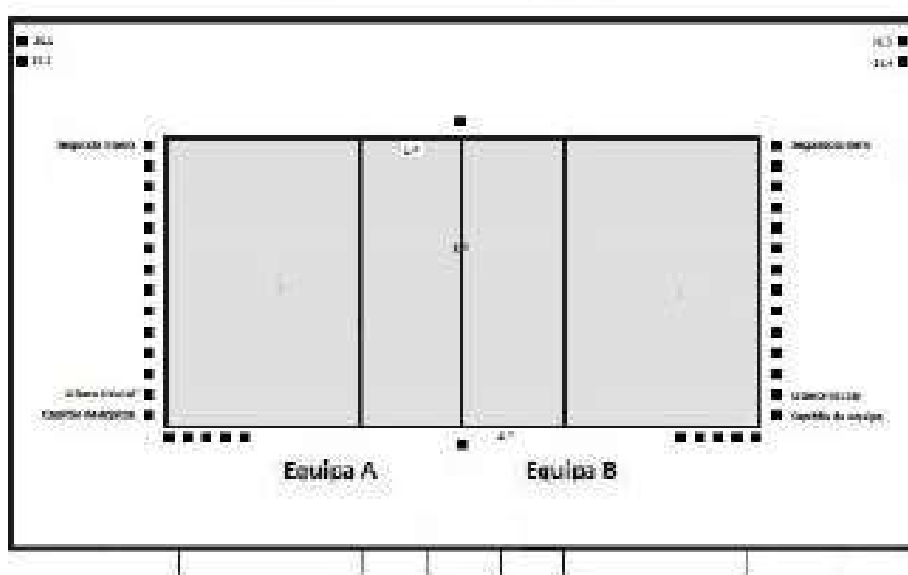
### Cap. 3 - PROTOCOLO DE JOGO

<p><b>14m antes do início do jogo</b></p>	<p>Aquecimento oficial</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante o aquecimento oficial os árbitros verificam as bolas, as placas de substituição e todo o restante equipamento necessário para o jogo (boletim de jogo, buzina, equipamentos, etc.) Os árbitros dão todas as instruções necessárias ao marcador, <b>juizes de linha e auxiliares de limpeza</b>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O 1.º árbitro apita para o início do aquecimento oficial à rede e acompanha o seu desenvolvimento.</li> <li>• O 2.º árbitro solicita aos treinadores para assinarem o boletim de jogo em papel. <b>Nos jogos com boletim eletrónico, os treinadores confirmam a listagem de jogadores no boletim de jogo, assinando a relação de equipa inscrita no jogo</b></li> <li>• Durante o aquecimento oficial, os árbitros verificam a identificação de todos os jogadores e respetivos números das camisolas correspondem às do boletim de jogo</li> <li>• Os árbitros dão todas as instruções necessárias ao marcador, <b>juizes de linha e auxiliares de limpeza</b>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As equipas iniciam o aquecimento à rede (10 minutos)</li> <li>• Todos os jogadores têm de estar equipados de igual (equipamento oficial de jogo)</li> </ul>
<p><b>12m antes do início do jogo</b></p>	<p>Fichas de formação para o 1.º set</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O 2.º árbitro solicita aos treinadores de cada equipa as fichas de formação do 1.º set, assinadas pelo treinador principal.</li> <li>• O 2.º árbitro dá as fichas de formação ao marcador.</li> <li>• O marcador <b>deve entregar as duas fichas de formação ao Delegado Técnico. Depois de preencher a ficha, devolve ao 2.º árbitro.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Os treinadores das duas equipas entregam as fichas de formação devidamente rubricadas pelo treinador principal</li> </ul>
<p><b>4m antes do início do jogo</b></p>	<p>Final do aquecimento oficial</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O 1.º árbitro apita para anunciar o fim do aquecimento oficial e, ambos os árbitros pedem autorização ao Delegado Técnico (se houver) para iniciar o jogo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As equipas regressam aos bancos no fim do aquecimento.</li> </ul>
<p><b>3m antes do início do jogo</b></p>	<p>Apresentação do jogo</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Os árbitros, o 1.º árbitro fica junto à rede do lado da equipa A, o 2.º árbitro coloca-se junto ao poste na sua posição do lado da equipa B.</li> <li>• Os juizes de linha dirigem-se para o final da zona livre e apenas após a apresentação das equipas, colocam-se nas suas posições.</li> <li>• As equipas alinham na sua linha final.</li> <li>• O apresentador anuncia o jogo (competição e equipas).</li> <li>• Após o apito do 1.º árbitro, as equipas saudam a equipa adversária e dirigem-se para o seu banco para iniciar o jogo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ao sinal do 1.º árbitro entram todos no terreno de jogo, alinhando na linha final mesmo.</li> <li>• O Libero inicial deve posicionar-se ao lado do capitão e o 2.º Libero (se houver) no fim da fila dos jogadores de cada equipa.</li> <li>• Se o capitão de equipa for o libero, deverá posicionar-se como primeiro da fila de jogadores.</li> <li>• Após o apito do 1.º árbitro, os jogadores das 2 equipas fazem a sua saudação, dirigindo-se depois para os respetivos bancos. Os membros que ocupam funções nos respetivos bancos dos suplentes</li> </ul>
<p><b>2m antes do início do jogo</b></p>	<p>Toca a música</p>		

### Cap. 3 - PROTOCOLO DE JOGO

	Apresentação dos árbitros	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nas suas posições, os árbitros são apresentados. 1º árbitro em baixo lado da equipa A e 2º árbitro junto ao poste do lado da equipa B.</li> <li>Os juizes de linha vão para o final da zona livre e apenas após a apresentação das equipas, colocam-se a ocupar nas suas posições.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>O treinador principal, os seis jogadores iniciais e o Líbero sentam-se no banco, enquanto os restantes jogadores se colocam de pé perto do banco ou na área de aquecimento.</li> </ul>
<b>1m30s antes do início do jogo</b>	Volta a tocar a música		
	Apresentação das formações iniciais, líberos e treinador principal	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>O 2.º Árbitro controla a entrada dos jogadores com o número das camisolas, que deve ser anunciada por ordem numérica crescente</b></li> </ul>	<p><b>Equipa visitante:</b> Ao ser anunciado o seu nome, cada jogador da formação base e o Líbero da equipa entram para o seu campo acenando com a(s) mãos(s).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Apresentação do treinador desta equipa.</li> <li>Apresentação, do mesmo modo, da <i>equipa visitante</i>.</li> <li>Os restantes jogadores serão apresentados quando entram em jogo nas substituições.</li> <li>Os Líberos devem abandonar o terreno de jogo para o 2º árbitro poder verificar as formações.</li> </ul>
<b>Logo após a apresentação das formações iniciais, Líberos e treinador principal</b>	Distribuição das bolas e verificação das formações iniciais	<ul style="list-style-type: none"> <li>O 2.º árbitro distribui duas bolas de jogo e confirma as posições iniciais dos jogadores, comparando-as com a ficha de formação. Só depois dá a bola de jogo ao jogador que vai servir. Por fim pergunta ao marcador se também já acabou de fazer os seus controlos e está pronto a começar.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>A equipa técnica senta-se no banco, enquanto os restantes jogadores se podem colocar na área de aquecimento.</li> </ul>
<b>0m00s antes do início do jogo</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Início do jogo com o 1.º árbitro a apitar para autorizar o primeiro serviço.</li> </ul>	

**Diagrama 1**  
(apresentação do jogo)



### DURANTE O JOGO

#### **Nos intervalos entre os sets 1 a 4:**

**EQUIPAS:** No fim de cada set, os seis jogadores de cada equipa trocam de campo; depois de passarem pelos postes, os jogadores dirigem-se diretamente para os seus bancos. O 2.º árbitro dirige-se para o centro do terreno de jogo. Os membros das equipas que estão nos bancos dos suplentes devem trocar de campo evitando o cruzamento direto. Aconselha-se que as equipas do lado A troquem mais junto à mesa do marcador e as do lado B mais junto ao poste (ver diagrama 2). O 2.º árbitro dirige-se para o centro do terreno de jogo.

**MARCADOR:** Quando o árbitro apita para terminar a última jogada do set, o marcador começa a contar o tempo do intervalo entre os sets. Recebe as fichas de formação das equipas e entrega ao Delegado Técnico (se houver) ou ao árbitro.

**2.º ÁRBITRO:** O 2.º árbitro verifica as placas de substituição, recolhe as fichas de formação do Marcador ou do Delegado Técnico (se houver).

2'30 – O 2.º árbitro apita ou o marcador toca a buzina.

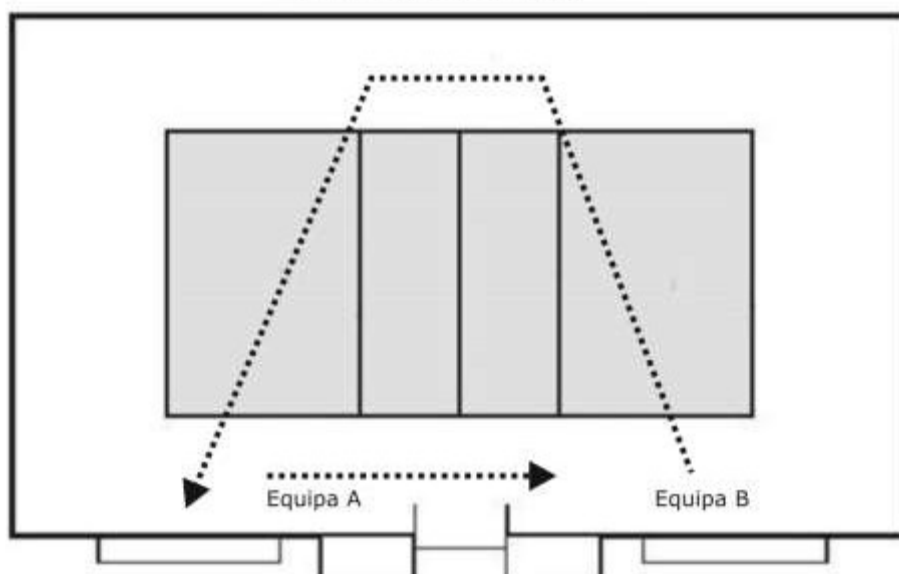
**EQUIPAS:** Sob a direção do 2.º árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram diretamente no terreno de jogo.

**ÁRBITROS:** O 2.º árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respetivas fichas de formação.

**O apanha-bolas dá a bola ao jogador que vai servir.** No início do set decisivo deve ser o 2.º árbitro a dar a bola.

3'00 – O 1.º árbitro apita autorizando o serviço.

**Diagrama 2**  
**(mudança de campo)**



**Intervalo antes do set decisivo:**

**EQUIPAS:** Ao sinal do 1.º árbitro as equipas dirigem-se diretamente para os seus bancos.

**CAPITÃES:** Dirigem-se à mesa do marcador para o sorteio.

**ÁRBITROS:** Dirigem-se à mesa do marcador para efetuarem o sorteio nos mesmos moldes do início do jogo. O 2.º árbitro verifica as placas de substituição, recolhe as fichas de formação do Marcador ou do Delegado Técnico (se houver).

2'30 – O 2.º árbitro apita ou o marcador toca a buzina.

**EQUIPAS:** Sob a direção do 2.º árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram diretamente no terreno de jogo.

**ÁRBITROS:** O 2.º árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respetivas fichas de formação. De seguida dá a bola ao servidor.

3'00 – O 1.º árbitro apita autorizando o serviço.

**Quando a primeira equipa atingir o 8º ponto:**

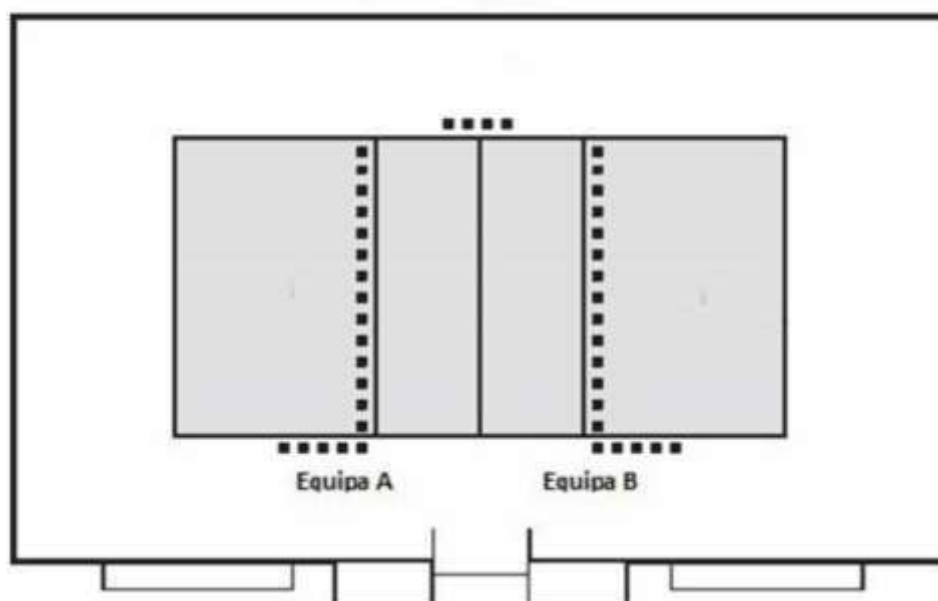
**EQUIPAS:** No fim da jogada, os seis jogadores de cada equipa, e ao sinal do 1.º árbitro, trocam de campo sem demora, indo diretamente para as suas posições no terreno de jogo (conforme diagrama2).

**ÁRBITROS:** O 2.º árbitro verifica as placas de substituição, se as equipas estão nas suas ordens de rotação corretas (ver qual o jogador de cada equipa que está na posição I) e se o marcador está pronto para a segunda parte do set, fazendo então sinal ao 1.º árbitro de que tudo está em ordem para a continuação do jogo.

### NO FIM DO JOGO

**EQUIPAS:** No final do jogo, todos jogadores de cada equipa vão para a sua respetiva linha dos 3 metros. Ao sinal do 1.º árbitro, todos os membros das duas equipas cumprimentam-se (aplausos) e abandonam o terreno de jogo, dirigindo-se aos respetivos bancos. Os capitães de equipa devem assinar o boletim de jogo (sem cumprimentar os árbitros).

**Diagrama 3  
(final do jogo)**



**Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, os capitães de equipa validam o boletim de jogo, através da sua assinatura no boletim impresso ou via assinatura digital.**

**ÁRBITROS:** Os dois árbitros e os juizes de linha colocam-se na linha lateral correspondente ao 1.º árbitro, e depois dos cumprimentos finais das equipas, apresentam-se na mesa do marcador para os procedimentos administrativos.

**Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, o(s) marcador(es) e os árbitros validam o boletim de jogo, através da sua assinatura no boletim impresso ou via assinatura digital.**

**NOTA:** Todos os jogos deverão iniciar-se de acordo com o horário publicado. Contudo, se o jogo de voleibol anterior se prolongar para além do horário, o protocolo oficial só se deve iniciar depois da área de jogo estar livre e terminados os procedimentos administrativos do jogo anterior. Quando o recinto estiver liberto, os árbitros comunicarão a hora do jogo aos treinadores de ambas as equipas.

Caso não haja instalações onde as equipas possam previamente fazer o aquecimento, o intervalo entre os dois jogos será de 30 minutos.